



Universidade Federal Rural de Pernambuco
Pró-Reitoria de Ensino de Graduação

Bacharelado em Ciência da Computação

Período Letivo Excepcional (PLE) 2020.4

1º PERÍODO

HORA/DIA	SEGUNDA	TERÇA	QUARTA	QUINTA	SEXTA
12h – 16h	Introdução à Programação I		Cálculo NI	Álgebra Vetorial e Linear para Computação	Matemática Discreta I
16h– 18h	Cálculo NI	Álgebra Vetorial e Linear para Computação	Matemática Discreta I	Introdução à Programação I	

CÓDIGO	DISCIPLINA	C.H.	TURMA	PROFESSOR
14203	Matemática Discreta I	60	BC3	Filipe Rolim / Ruan Carvalho (compartilhada com LC)
06507	Cálculo NI	60	BC3	Gilson Carvalho (compartilhada com LC)
06418	Álgebra Vetorial e Linear para Computação	60	BC3	Fabiano Barbosa (compartilhada com LC)
14117	Introdução à Programação I	60	BC3	Péricles Miranda

2º PERÍODO

HORA/DIA	SEGUNDA	TERÇA	QUARTA	QUINTA	SEXTA
12h – 16h	Introdução à Programação II	Algoritmos e Estrutura de Dados		Metodologia Científica Aplicada à Computação	
16h– 18h		Metodologia Científica Aplicada à Computação		Introdução à Programação II	Algoritmos e Estrutura de Dados

CÓDIGO	DISCIPLINA	C.H.	TURMA	PROFESSOR
14204	Matemática Discreta II	60	LC1	SERÁ OFERTADA POR LC COM VAGAS PARA BCC
06508	Cálculo NII	60	TU3	SERÁ OFERTADA PELA PREG COM VAGAS PARA BCC
06214	Algoritmos e Estrutura de Dados	60	BC3	Rodrigo Nonamor (compartilhada com LC)
14112	Metodologia Científica Aplicada à Computação	60	BC3	Danilo Araújo (compartilhada com LC)
14118	Introdução à Programação II	60	BC3	Leandro Marques

3º PERÍODO

HORADIA	SEGUNDA	TERÇA	QUARTA	QUINTA	SEXTA
12h – 16h		Projeto e Análise de Algoritmos			Física Aplicada à Computação
16h– 18h			Física Aplicada à Computação		Projeto e Análise de Algoritmos

CÓDIGO	DISCIPLINA	C.H.	TURMA	Professor
06214	Projeto e Análise de Algoritmos	60	BC3	Jeane Cecília
06325	Física Aplicada à Computação	60	BC3	Sara Rodrigues
14063	Circuitos Digitais	60	LC1	SERÁ OFERTADA POR LC COM VAGAS PARA BCC
06243	Estatística Exploratória I	60	LC1	SERÁ OFERTADA POR LC COM VAGAS PARA BCC

4º PERÍODO

HORADIA	SEGUNDA	TERÇA	QUARTA	QUINTA	SEXTA
12h – 16h				Arquitetura e Organização de Computadores	Banco de Dados S
16h– 18h		Arquitetura e Organização de Computadores	Banco de Dados S		

CÓDIGO	DISCIPLINA	C.H.	TURMA	Professor
14088	Banco de Dados S	60	BC3	Andréza Leite (compartilhada com LC)
06226	Engenharia de Software	60	LC1	SERÁ OFERTADA POR LC COM VAGAS PARA BCC
14058	Redes de Computadores	60	LC1	SERÁ OFERTADA POR LC COM VAGAS PARA BCC
14064	Arquitetura e Organização de Computadores	60	BC3	Millena Cavalcanti (compartilhada com LC)
06252	Paradigmas de Programação	60	LC1	SERÁ OFERTADA POR LC COM VAGAS PARA BCC

5º PERÍODO

HORA/DIA	SEGUNDA	TERÇA	QUARTA	QUINTA	SEXTA
12h – 16h			Projeto de Desenvolvimento de Software	Sistemas Operacionais	
16h– 18h	Projeto de Desenvolvimento de Software	Sistemas Operacionais			

CÓDIGO	DISCIPLINA	C.H.	TURMA	Professor
06251	Projeto de Desenvolvimento de Software	60	BC3	George Valença
14065	Sistemas Operacionais	60	BC3	Lucas Cambuim (compartilhada com LC)
14074	Inteligência Artificial	60	LC1	SERÁ OFERTADA POR LC COM VAGAS PARA BCC

6º PERÍODO

Hora\Dia	Segunda	Terça	Quarta	Quinta	Sexta
12h – 16h		Aprendizagem de Máquinas		Computação Gráfica Básica	
16h– 18h		Computação Gráfica Básica			Aprendizagem de Máquinas

CÓDIGO	DISCIPLINA	C.H.	TURMA	Professor
06230	Computação Gráfica Básica	60	BC3	João Paulo (compartilhada com LC)
14719	Aprendizagem de Máquinas	60	BC3	Luciano Pacífico (compartilhada com LC)
14020	Redes Neurais	60	LC1	SERÁ OFERTADA POR LC COM VAGAS PARA BCC

7º PERÍODO

HORA/DIA	SEGUNDA	TERÇA	QUARTA	QUINTA	SEXTA
12h – 16h	Computação para Análise de Dados				
16h– 18h				Computação para Análise de Dados	

CÓDIGO	DISCIPLINA	C.H.	TURMA	PROFESSOR
14730	Computação para Análise de Dados	60	BC3	Ermeson Andrade (compartilhada com LC)
14099	Análise de Desempenho	60	LC1	SERÁ OFERTADA POR LC COM VAGAS PARA BCC
14711	Desenvolvimento de Aplicações para TV	60	LC1	SERÁ OFERTADA POR LC COM VAGAS PARA BCC

8º PERÍODO

HORA/DIA	SEGUNDA	TERÇA	QUARTA	QUINTA	SEXTA
12h – 16h		Empreendedorismo A	Jogos Digitais		Banco de Dados Não Convencionais
16h– 18h	Jogos Digitais		Banco de Dados Não Convencionais		Empreendedorismo A

CÓDIGO	DISCIPLINA	C.H.	TURMA	PROFESSOR
14042	Jogos Digitais	60	BC3	Leandro Marques (compartilhada com LC)
14330	Empreendedorismo A	60	BC3	Marcos Cardoso (compartilhada com LC)
14092	Banco de Dados Não-Convencionais	60	BC3	Rinaldo de Lima (compartilhada com LC)
14321	Teste de Software	60	LC1	SERÁ OFERTADA POR LC COM VAGAS PARA BCC
28007	Aspectos Humanos e Sociais na Computação	60	LC1	SERÁ OFERTADA POR LC COM VAGAS PARA BCC
14716	Gestão da Informação e do Conhecimento	60	LC1	SERÁ OFERTADA POR LC COM VAGAS PARA BCC

9º PERÍODO

HORADIA	SEGUNDA	TERÇA	QUARTA	QUINTA	SEXTA
12h – 16h			Projeto de Conclusão de Curso		
16h– 18h	Projeto de Conclusão de Curso				

CÓDIGO	DISCIPLINA	C.H.	TURMA	PROFESSOR
14048	Projeto de conclusão de Curso	60	BC3	Jeísa Domingues

TURMAS SEM HORÁRIO DEFINIDO

CÓDIGO	DISCIPLINA	C.H.	TURMA	PROFESSOR
14049	Trabalho de Conclusão de Curso	120	BC3	Rafael Ferreira
14110	Estágio Supervisionado I	120	BC3	Ruan Carvalho
14111	Estágio Supervisionado II	120	BC3	Filipe Rolim

