



Universidade Federal Rural de Pernambuco Pró-Reitoria de Ensino de Graduação

Bacharelado em Ciência da Computação

1º Semestre de 2022

HORA\DIA	SEGUNDA	TERÇA	QUARTA	QUINTA	SEXTA
14h – 16h	Introdução à Programação I Introdução à Programação I (Extra)	Introdução à Ciência da Computação	Cálculo NI	Álgebra Vetorial e Linear para Computação	Matemática Discreta I
16h – 18h	Cálculo NI	Álgebra Vetorial e Linear para Computação	Matemática Discreta I	Introdução à Programação I Introdução à Programação I (Extra)	Introdução à Ciência da Computação

CÓDIGO	DISCIPLINA	VAGAS	SALA	PROFESSOR
14203	Matemática Discreta I	60	DC - Sala 02 Térreo	Ruan Carvalho
06507	Cálculo NI	70	DC - Sala 02 Térreo	DM
14044	Introdução à Ciência da Computação	45	DC - Sala 38	Danilo Araújo
06418	Álgebra Vetorial e Linear para Computação	45	DC - Sala 02 Térreo	DM
14117	Introdução à Programação I	40	CEAGRII - Lab. 5	Péricles Miranda
14117	Introdução à Programação I (Turma Extra)	40	CEAGRII - Lab. 10	Marcos George

HORA\DIA	SEGUNDA	TERÇA	QUARTA	QUINTA	SEXTA
14h – 16h	Introdução à Programação II	Algoritmos e Estrutura de Dados	Cálculo NII	Metodologia Científica Aplicada à Computação	Matemática Discreta II
16h – 18h	Cálculo NII	Metodologia Científica Aplicada à Computação	Matemática Discreta II	Introdução à Programação II	Algoritmos e Estrutura de Dados

CÓDIGO	DISCIPLINA	VAGAS	SALA	PROFESSOR
14204	Matemática Discreta II	45	DC - Sala 05 Térreo	Maigan
06508	Cálculo NII	45	DC - Sala 05 Térreo	DM
06214	Algoritmos e Estrutura de Dados	40	DC - Lab. 43	Filipe
14112	Metodologia Científica Aplicada à Computação	40	DC - Lab. 37	Érica Teixeira
14118	Introdução à Programação II	50	CEAGRI I - Lab. 15	Leandro Marques do Nascimento

HORA\DIA	SEGUNDA	TERÇA	QUARTA	QUINTA	SEXTA
14h – 16h	Estatística Exploratória I	Projeto e Análise de Algoritmos	Física Aplicada à Computação	Circuitos Digitais	Teoria da Computação
16h – 18h	Física Aplicada à Computação	Circuitos Digitais	Teoria da Computação	Estatística Exploratória I	Projeto e Análise de Algoritmos

CÓDIGO	DISCIPLINA	SALA	Professor
06223	Teoria da Computação	DC - Sala 36	Pablo
06325	Física Aplicada à Computação	DC - Sala 36	DF
14087	Projeto e Análise de Algoritmos	DC - Sala 36	
14063	Circuitos Digitais	DC - Lab 43	Abner Barros
06243	Estatística Exploratória I	DC - Sala 36	DEINFO

HORA\DIA	SEGUNDA	TERÇA	QUARTA	QUINTA	SEXTA
14h – 16h	Paradigmas de Programação	Redes de Computadores	Engenharia de Software	Arquitetura e Organização de Computadores	Banco de Dados S
16h – 18h	Engenharia de Software	Arquitetura e Organização de Computadores	Banco de Dados S	Paradigmas de Programação	Redes de Computadores

CÓDIGO	DISCIPLINA	SALA	PROFESSOR
14088	Banco de Dados S	DC - Lab. 35	Andrêza Leite de Alencar
06226	Engenharia de Software	DC - Lab. 35	Marcelo Luiz Monteiro Marinho
14058	Redes de Computadores	DC - Lab. 35	Obionor Nóbrega
14064	Arquitetura e Organização de Computadores	DC - Lab. 35	Vitor Coutinho
06252	Paradigmas de Programação	DC - Lab. 35	Sidney de Carvalho Nogueira

HORA\DIA	SEGUNDA	TERÇA	QUARTA	QUINTA	SEXTA
14h – 16h	Inteligência Artificial	Sistemas Distribuídos	Projeto de Desenvolvimento de Software	Sistemas Operacionais	Compiladores
16h – 18h	Projeto de Desenvolvimento de Software	Sistemas Operacionais	Compiladores	Inteligência Artificial	Sistemas Distribuídos

CÓDIGO	DISCIPLINA	SALA	Professor
14090	Compiladores	DC - Sala 38	Rafael Dueire
06251	Projeto de Desenvolvimento de Software	DC - Sala 40	George Augusto Valença Santos
14059	Sistemas Distribuídos	DC - Lab. 37	Robson Medeiros
14065	Sistemas Operacionais	DC - Lab. 41	Douglas Veras
14074	Inteligência Artificial	DC - Lab. 37	Luciano

Hora\Dia	Segunda	Terça	Quarta	Quinta	Sexta
14h – 16h		Sistemas Multiagentes	Computação Evolutiva	Computação Gráfica Básica	Biologia Computacional
16h – 18h	Computação Evolutiva	Computação Gráfica Básica	Biologia Computacinal		Sistemas Multiagentes
18h30 - 20h10	Redes Neurais	Tópicos Avançados em IA	Redes Neurais	Tópicos Avançados em IA	

CÓDIGO	DISCIPLINA	SALA	PROFESSOR
	Computação Gráfica Básica		Francisco e João Paulo
	Sistemas Multiagentes		Pablo
	Tópicos Avançados em IA	DC - Sala 13	André
	Redes Neurais		Valmir
	Biologia Computacional		Jeane
	Computação Evolutiva		Luciano

HORA\DIA	SEGUNDA	TERÇA	QUARTA	QUINTA	SEXTA
14h – 16h	Redes Sem Fio (BC3)		Análise de Desempenho de Sistemas (BC3)		Projeto e Implementação de Sistemas Distribuídos
16h – 18h	Análise de Desempenho de Sistemas (BC3)		Projeto e Implementação de Sistemas Distribuídos	Redes Sem Fio (BC3)	
18h30 - 20h10		Sistemas Embarcados (BC3)			
20:10-21:50				Sistemas Embarcados (BC3)	

CÓDIGO	DISCIPLINA	SALA	PROFESSOR
	Sistemas Embarcados (BC3)		Abner Barros
	Projeto e Implementação de Sistemas Distribuídos		Fernando Aires
	Análise de Desempenho de Sistemas (BC3)		Gustavo Callou
	Redes Sem Fio (BC3)		Jeísa Domingues

HORA\DIA	SEGUNDA	TERÇA	QUARTA	QUINTA	SEXTA
14h – 16h	ENGENHARIA DE SOFTWARE EXPERIMENT AL	INOVAÇÃO EM PROJETOS DE SOFTWARE	TESTE DE SOFTWARE		
16h – 18h	TESTE DE SOFTWARE			ENGENHARIA DE SOFTWARE EXPERIMENTA L	INOVAÇÃO EM PROJETOS DE SOFTWARE
18h30 - 20h10		DESENVOLVIMENT O DE APLICAÇÕES WEB		DESENVOLVIM ENTO DE APLICAÇÕES WEB	

CÓDIGO	DISCIPLINA	SALA	PROFESSOR
	TESTE DE SOFTWARE		Ana Paula Carvalho Cavalcanti Furtado
	ENGENHARIA DE SOFTWARE EXPERIMENTAL		George Augusto Valença Santos
	INOVAÇÃO EM PROJETOS DE SOFTWARE		Ricardo André Cavalcante de Souza
	DESENVOLVIMENTO DE APLICAÇÕES WEB		Vanilson André de Arruda Burégio

HORA\DIA	SEGUNDA	TERÇA	QUARTA	QUINTA	SEXTA
14h – 16h		Visão Computacional	Projeto de Conclusão de Curso		
16h – 18h	Projeto de Conclusão de Curso				Visão Computacional
18h30 - 20h10					

CÓDIGO	DISCIPLINA	C.H.	SALA	PROFESSOR
14048	Projeto de Conclusão de Curso	60		Érica Teixeira
	Visão Computacional	60		Francisco e João Paulo

TURMAS EXTRAS

HORA\DIA	SEGUNDA	TERÇA	QUARTA	QUINTA	SEXTA
14h – 16h					
16h – 18h					

CÓDIGO	DISCIPLINA	C.H.	TURMA	FORMATO	PROFESSOR
14049	Trabalho de Conclusão de Curso	120	BC3		Valmir Macario
14110	Estágio Supervisionado I	120	BC3		Filipe Rolim Cordeiro
14111	Estágio Supervisionado II	120	BC3		Andrêza Leite de Alencar