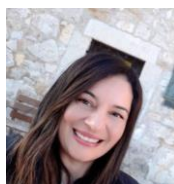


Seminário + Workshop - Cronograma

Como parte das atividades da disciplina **Jogos Digitais na Educação**, traremos nas próximas semanas do curso palestras convidadas e um workshop! 😊 As convidadas são especialistas nos temas que serão apresentados e trarão uma visão sobre a prática no desenvolvimento de jogos, acessibilidade e uma abordagem voltada para o mercado de jogos educacionais.

Espero que aproveitem essa ocasião tão especial <3

CRONOGRAMA: Palestras convidadas + Workshop	
SEMANA	DETALHAMENTO
6	Encontro síncrono: 06/10/2021, às 20:10h (Participação Facultativa) Workshop: Crie seus jogos e seja feliz com Construct 3 (parte 1) Palestrante: Taty Calixto
7	Semana Avaliativa + Seminário 1) Encontro síncrono: 13/10/2021, às 20:10h (Participação facultativa) Seminário: Acessibilidade e games: como desenvolver jogos inclusivos? Palestrante: Ludmilla Galvão 2) Encontro síncrono: 15/10/2021, às 18:30h (Avaliação parcial) Data limite para entrega das atividades de avaliação: 15/10/2021
8	Encontro síncrono: 20/10/2021, às 20:10h (Participação Facultativa) Workshop: Crie seus jogos e seja feliz com Construct 3 (parte 2) Palestrante: Taty Calixto
9	Encontro síncrono: 27/10/2021, às 20:10h (Participação Facultativa) Workshop: Crie seus jogos e seja feliz com Construct 3 (parte 3) Palestrante: Taty Calixto
10	Encontro síncrono: 03/11/2021, às 20:10h (Participação Facultativa) Seminário: Game Design para Jogos Educacionais Palestrante: Paloma Silva



Jeane Melo

Professora Associada – DC/UFRPE