



UNIVERSIDADE FEDERAL RURAL DE PERNAMBUCO

Rua Dom Manoel de Medeiros, s/n. - Dois Irmãos CEP: 52171-900

Recife - PE

Fone: 0xx-81-3320-6000

www.ufrpe.br

PROGRAMA DA DISCIPLINA

IDENTIFICAÇÃO

NOME: INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL

CÓDIGO: 14074

DEPARTAMENTO: COMPUTAÇÃO

ÁREA: CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

CARGA HORÁRIA TOTAL: 60H

CRÉDITOS: 4

CARGA HORÁRIA SEMANAL **TEÓRICA:** 4 **PRÁTICA:** 0 **EAD*:** 0 **TOTAL:** 4

PRÉ-REQUISITOS: PROGRAMAÇÃO II E PENSAMENTO COMPUTACIONAL

CO-REQUISITOS: NENHUM

EMENTA

Definições de IA. Agentes inteligentes. Resolução de problemas por meio de busca: buscas com e sem informação; Buscas locais para problemas de otimização. Busca competitiva: algoritmo minimax. Introdução à Aprendizagem de Máquina. Aprendizagem baseada em instâncias. Aprendizagem bayesiana. Árvores de decisão. Introdução às redes neurais: perceptron; Aprendizagem não supervisionada: agrupamento.

PRÁTICA COMO COMPONENTE CURRICULAR

Não possui.

BIBLIOGRAFIA

BIBLIOGRAFIA BÁSICA:

1. RUSSEL, S.; NORVIG, P. Inteligência Artificial - Tradução da Segunda Edição. Rio de Janeiro: Elsevier, 2004. 1021 p. 25
2. THEODORIDIS, Sergios; KONSTANTINOS, Koutroumbas. Pattern recognition. 4th ed. Burlington, Mass.: Elsevier, 2009.
3. André Carvalho, et al., Inteligência Artificial - Uma Abordagem de Aprendizado de Máquina, LTC, 2011.

BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR:

1. WITTEN, I. H; FRANK, Eibe; HALL, Mark A. Data mining: practical machine learning tools and techniques. 3rd ed. Burlington, MA: Elsevier/Morgan Kaufmann, 2011.
2. BISHOP, C. M. (2006). Pattern Recognition and Machine Learning. Springer
3. HAYKIN, Simon. Neural Networks and Learning Machines. Pearson 3rd edition. 2008
4. Richard O. Duda, Peter E. Hart, David G. Stork, Pattern Classification, 2. ed., Wiley, 2000.
5. BITTENCOURT, Guilherme. Inteligência artificial: ferramentas e teorias. 3. ed. Florianópolis, SC: Editora da UFSC, 2006

**Essa disciplina poderá ter até 4 encontros a distância, se aprovado em plano de ensino pelo colegiado.*