



# UNIVERSIDADE FEDERAL RURAL DE PERNAMBUCO

Rua Dom Manoel de Medeiros, s/n. - Dois Irmãos CEP: 52171-900

Recife - PE

Fone: 0xx-81-3320-6000

www.ufrpe.br

## PROGRAMA DA DISCIPLINA

### IDENTIFICAÇÃO

<b>NOME:</b> LABORATÓRIO DE PROGRAMAÇÃO II	<b>CÓDIGO:</b> 28006
<b>DEPARTAMENTO:</b> COMPUTAÇÃO	<b>ÁREA:</b> CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO
<b>CARGA HORÁRIA TOTAL:</b> 30h	<b>CRÉDITOS:</b> 4
<b>CARGA HORÁRIA SEMANAL</b>	<b>TEÓRICA:</b> 0 <b>PRÁTICA:</b> 2 <b>EAD*:</b> 2 <b>TOTAL:</b> 2
<b>PRÉ-REQUISITOS:</b> NENHUM	
<b>CO-REQUISITOS:</b> PROGRAMAÇÃO II	

### EMENTA

Prática sobre conceitos básicos de Orientação a Objetos. Resolução de problemas em Ambientes Virtuais de Aprendizagem envolvendo: modelagem de conceitos do mundo real usando o paradigma orientado a objetos; composição de classes, polimorfismo, herança e sobrecarga de operadores.

### PRÁTICA COMO COMPONENTE CURRICULAR

Não possui.

### BIBLIOGRAFIA

#### BIBLIOGRAFIA BÁSICA:

1. DEITEL, Harvey M.; DEITEL, Paul J. Java: como programar. 6. ed. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2002. 1010 p.
2. HORSTMANN, Cay S.; CORNELL, Gary. Core Java 2. São Paulo: Pearson Education do Brasil, 2003.
3. Eckel, Bruce, Thinking in Java, Prentice Hall, 4th edition (2006).

#### BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR:

1. SIERRA, Kathy; BATES, Bert. Use a cabeça: Java. Rio de Janeiro: Alta Books, c 2007. xvii, 484 p.
2. Lynn Andrea Stein. Interactive Programming in Java. Disponível gratuitamente em: <http://www.cs101.org/ipij/>
3. Barnes, David J; Kolling, Michael. Programação Orientada a Objetos com Java. Ed. PearsonPrentice Hall.
4. John Lewis and William Loftus. Java Software Solutions – Foundations of Program Design, 6th edition, 2009.
5. Bertrand Meyer. Object-Oriented Software Construction. Segunda Edição. Prentice Hall, 2000.

*\*Essa disciplina poderá ter até 4 encontros a distância, se aprovado em plano de ensino pelo colegiado.*