UNIVERSIDADE FEDERAL RURAL DE PERNAMBUCO
Rua Dom Manoel de Medeiros, s/n. - Dois Irmãos CEP: 52171-900
Recife - PE
Fone: 0xx-81-3320-6000
www.ufrpe.br

PROGRAMA DA DISCIPLINA

IDENTIFICAÇÃO

NOME: ASPECTOS HUMANOS E SOCIAIS NA COMPUTAÇÃO **CÓDIGO:** 28007

DEPARTAMENTO: COMPUTAÇÃO **ÁREA:** CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

CARGA HORÁRIA TOTAL: 60H **CRÉDITOS:** 4

CARGA HORÁRIA SEMANAL **TEÓRICA:** 4 **PRÁTICA:** 0 **EAD*:** 4 **TOTAL:** 4

PRÉ-REQUISITOS: NENHUM

CO-REQUISITOS: NENHUM

EMENTA

Impacto social de novas tecnologias. Introdução a filosofia da Ciência da Computação e da Inteligência Artificial. Ética da Ciência da Computação. Legislação de Software e Propriedade Intelectual.

PRÁTICA COMO COMPONENTE CURRICULAR

Não Possui.

BIBLIOGRAFIA

BIBLIOGRAFIA BÁSICA:

1. Tedre, Matti. "Know your discipline: Teaching the philosophy of computer science." Journal of Information Technology Education 6.1 (2007): 105-122. Disponível em: http://jite.org/documents/Vol6/JITEv6p105-122Tedre266.pdf
2. Rapaport, Willian J. Philosophy of Computer Science. Disponível em: http://www.cse.buffalo.edu/~rapaport/.
3. Sebesta, Robert W. Conceitos de Linguagens de Programação. Bookman, 2005.
4. Baase, Sara. A Gift of Fire: Social, Legal, and Ethical Issues for Computing Technology, 5ª Edição. Pearson-Prentice Hall, 2012.

BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR:

1. Turing, Alan M. "Computing machinery and intelligence." Mind 59.236 (1950): 433-460.
2. Edgar, S. L. and Jones and Barlett Pub. Morality and machines: perspectives on computer ethics, 1997.
3. Samir Okasha (2002) Philosophy of Science: A Very Short Introduction. Oxford University Press: New York, NY, USA.
4. Anderson, Michael, and Susan Leigh Anderson, eds. Machine ethics. Cambridge University Press, 2011.
5. Quinn, Michael J. Ethics for the Information Age, Pearson Addison Wesley, 2017.

**Essa disciplina poderá ter até 4 encontros a distância, se aprovado em plano de ensino pelo colegiado.*